

Regulamin gry muzealnej „Wiele hałasu o nić”

I. Postanowienia ogólne

1. Zwiedzanie muzeum w formie Gry muzealnej „Wiele hałasu o nić”, zwanej dalej Grą, odbędzie się dnia 22 września 2013 roku w Łodzi w Centralnym Muzeum Włókiennictwa w Łodzi
2. Za organizację Gry odpowiedzialny jest Dział Oświaty Centralnego Muzeum Włókiennictwa w Łodzi, zwany dalej Organizatorem
3. W Grze biorą udział osoby, zwane dalej Uczestnikami
4. Uczestnicy biorą udział w Grze indywidualnie bądź tworzą kilkusobowe Zespoły (do 5 osób)
5. Nagrody otrzymują Uczestnicy indywidualni lub Zespoły, które zgodnie z zasadami Gry zostaną wylosowane przez Organizatora po ukończeniu wszystkich zadań
6. Zasady gry opisane są wyłącznie w poniższym dokumencie zwanym dalej Regulaminem
7. Wszelkie inne informacje mają charakter wyłącznie informacyjny

II. Zasady gry

1. Uczestnik zobowiązany jest do znajomości Regulaminu gry
2. Gra odbywa się w dniu 22 września 2013 roku na terenie Centralnego Muzeum Włókiennictwa w Łodzi od godziny 11.30 do godziny 13.00. Start – w holu głównym muzeum, parter bud. D
3. W grze uczestniczą kilkusobowe Zespoły bądź Uczestnicy indywidualni
4. Ogłoszenie wyników Gry, czyli wskazanie Zespołów bądź Uczestników indywidualnych otrzymujących Nagrody, odbędzie się dnia 22 września 2013 roku w siedzibie Centralnego Muzeum Włókiennictwa w Łodzi – na parterze w budynku D po przeprowadzeniu losowania, czyli o godzinie 13.15. Wyniki gry zostaną podane do publicznej wiadomości osobom zgromadzonym w Centralnym Muzeum Włókiennictwa w Łodzi
5. Elementami identyfikującymi Zespół w Grze są: specjalnie przygotowana w tym celu karta z zadaniami, zwana dalej Kartą Gry, oraz nić oznakowana przypisanym do zespołu numerem, zwana dalej Nicią
6. Karty Gry oraz Nici zawierają wszelkie informacje potrzebne Organizatorom do wyłonienia zwycięzców
7. Brak Karty Gry bądź Nici eliminuje Zespół z Gry
8. Zespół może posiadać tylko i wyłącznie jedną Kartę Gry oraz jedną Nici
9. Zadaniem Zespołu jest zdobywanie podczas trwania Gry punktów w postaci kolorowych nitek
10. Zespół zdobywa punkty za poprawne wykonanie konkretnego zestawu zadań przygotowanego przez Organizatorów. Otrzymane fragmenty kolorowych nitek przywiązuje do swojej Nici
11. Podczas Gry Zespół otrzyma wszelkie niezbędne informacje do udziału w Grze
12. W Grze może wziąć udział nie większa liczba niż 150 Uczestników/30 Zespołów. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany liczby Uczestników podczas trwania Gry

III. Uczestnicy

1. Uczestnikiem może być osoba fizyczna, która ukończyła 18 lat, lub osoby niepełnoletnie pod opieką osób dorosłych
2. Uczestnikiem gry nie mogą być osoby bezpośrednio związane z Organizatorami Gry
3. Przystąpienie do Gry odbywa się w momencie odebrania od Organizatorów Karty Gry oraz Nici
4. Uczestnik przystępując do Gry zgadza się na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie
5. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych i udostępnia je w celu przeprowadzenia Gry

6. Uczestnik przystępując do Gry bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na czas trwania całej Gry. Odpowiedzialność obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez Uczestnika, a także szkody wyrządzone przez Uczestnika
7. Uczestnik w trakcie Gry ma obowiązek postępować zgodnie z Zasadami Gry oraz Regulaminem Gry
8. Uczestników obowiązują zasady wzajemnego poszanowania i tolerancji w stosunku do pozostałych uczestników gry

IV. Nagrody

1. Nagrody ufundowane przez Organizatorów i Sponsorów przyznawane są na podstawie wymienionych powyżej zasad
2. Do otrzymania Nagród uprawnione są Zespoły bądź Uczestnicy indywidualni, którzy zostaną wylosowani przez Organizatora
3. Do otrzymania Nagród uprawnione są Zespoły bądź Uczestnicy indywidualni, którzy posiadają ważną Kartę Gry
4. Do losowania Nagród posłużą Nici z przywiązanymi do nich fragmentami kolorowych nitek – dowód zdobycia punktów za poprawne wykonanie zadań
5. Nagrody zostaną przekazane Zespołom bądź Uczestnikom indywidualnym w siedzibie Centralnego Muzeum Włókiennictwa w Łodzi dnia 22 września 2013 roku

V. Organizatorzy

1. Organizatorzy zobowiązują się do przeprowadzenia wszelkich możliwych czynności w celu przygotowania Gry w sposób zgodny z Regulaminem
2. Zadaniem Organizatora jest rozstrzyganie wszelkich kwestii związanych z przebiegiem Gry oraz przestrzeganiem Zasad oraz Regulaminu Gry
3. Opinia Organizatora jest nieodwołalna i nie podlega weryfikacji
4. Organizator ma prawo przerwać Grę w dowolnym momencie po podaniu uzasadnienia
5. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez Uczestników w trakcie trwania Gry
6. Organizatorzy nie są stroną między Uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone przez Grę

VI. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry
2. Gra muzealna „Wiele hałasu o nić” ma charakter Konkursu, który nie podlega przepisom ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach i zakładach wzajemnych (tekst jednolity Dz. U. z 2004, Nr 4, poz. 27 z późniejszymi zmianami)
3. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany niniejszego regulaminu w przypadku wystąpienia istotnych zdarzeń mających wpływ na organizację konkursu